

TALENT 1

TALENT 2

TALENT 3

TALENT 4 (MAX)

ITEM 1

ITEM 2

ITEM 3

ITEM 4

ITEM 5 (MAX)

▶ PLACEZ ICI LA FICHE HÉROS A



POTION DE SOIN
Le héros de votre choix peut soigner jusqu'à **15 HP**.



POTION DE TÉLÉPORTATION
Téléportez votre groupe (même si vous vous trouvez dans un donjon) sur une **case Lieu** de votre choix, **dont vous avez déjà révélé la mini-map**.
Vous ne pouvez pas utiliser cet Item pendant un combat.



CHAMPI-FLASH
Permet de fuir automatiquement un combat.



GRAINE DE MANA
Le héros de votre choix peut soigner **tous ses MP**.



VIANDE
Le héros de votre choix peut soigner **tous ses SP**.



?
Vous le découvrirez plus tard...

ACTIONS DE COMBAT

- ◆ Attaquer
- ◆ Utiliser un Talent
- ◆ Utiliser un Item

- ◆ Se défendre
- ◆ Fuir le combat
- ◆ Utiliser une Capacité
- ◆ Réorganiser

ACTION SUPPLÉMENTAIRE

- ◆ Changer de ligne : dépensez 1 SP (gratuit en dehors du combat)



CAPACITÉS INDIVIDUELLES